1. 定义类factory，该类有属性私有employees，类型为HashMap。

完成下述功能：

1. 定义方法void initEmployees()，实现下述功能：**生成10个员工对象，根据随机数决定生成对象的类型（可以是SalaridEmployee、HourlyEmployee、CommisionEmployee、BasePlusCommisionEmployee），**以员工的**socialSecurityNumber**为key，将员工对象保存到属性Employees中（调用下面的addEmployee方法）。当输入员工的**socialSecurityNumber**为“0000”时，表示输入结束。其中Employee类定义见实验3。
2. 定义方法Employee getEmployee( String empSecNum)，用于查找并返回社会保险号为empSecNum的员工，若未找到该员工，返回null。
3. 定义方法Employee deleteEmployee(String empSecNum),用于从HashTable中删除社会保险号为empSecNum的员工，并返回该员工对象的引用。若未找到该员工，返回null。
4. 定义方法Employee addEmployee(Employee stu),用于添加参数定义的员工对象到员工集合Employees中。如果此员工已经存在，则返回null，否则返回该员工对象。
5. 定义方法Employee updateEmployee(String empSecNum ,Employee emp),用于更新员工集合中社会保险号为empSecNum的员工对象信息，更新后的信息为emp。如果不存在该员工，返回null；否则返回emp。
6. 定义方法void printEmployees()，用于输出每一个员工的信息。

7) 定义测试方法，输入要查询的员工社会保险号，输出员工信息；对于已经存在于员工列表中的一个员工，输入更新信息来更新列表中的员工对象；对于已经存在于员工列表中的一个员工，将其从HashMap中删除；打印全部员工的信息。